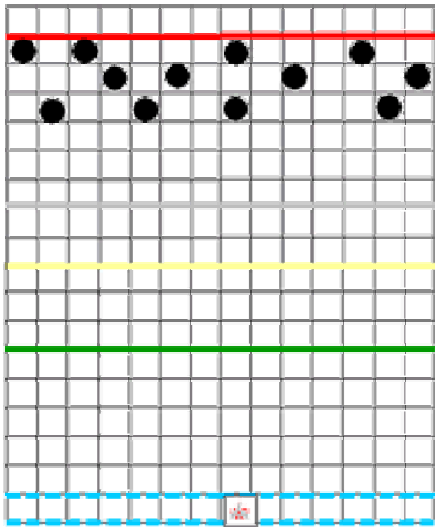





GiocArea OnLine #23—INVADER




Es.: livello 3, situazione iniziale
Ex.: level 3, game setup

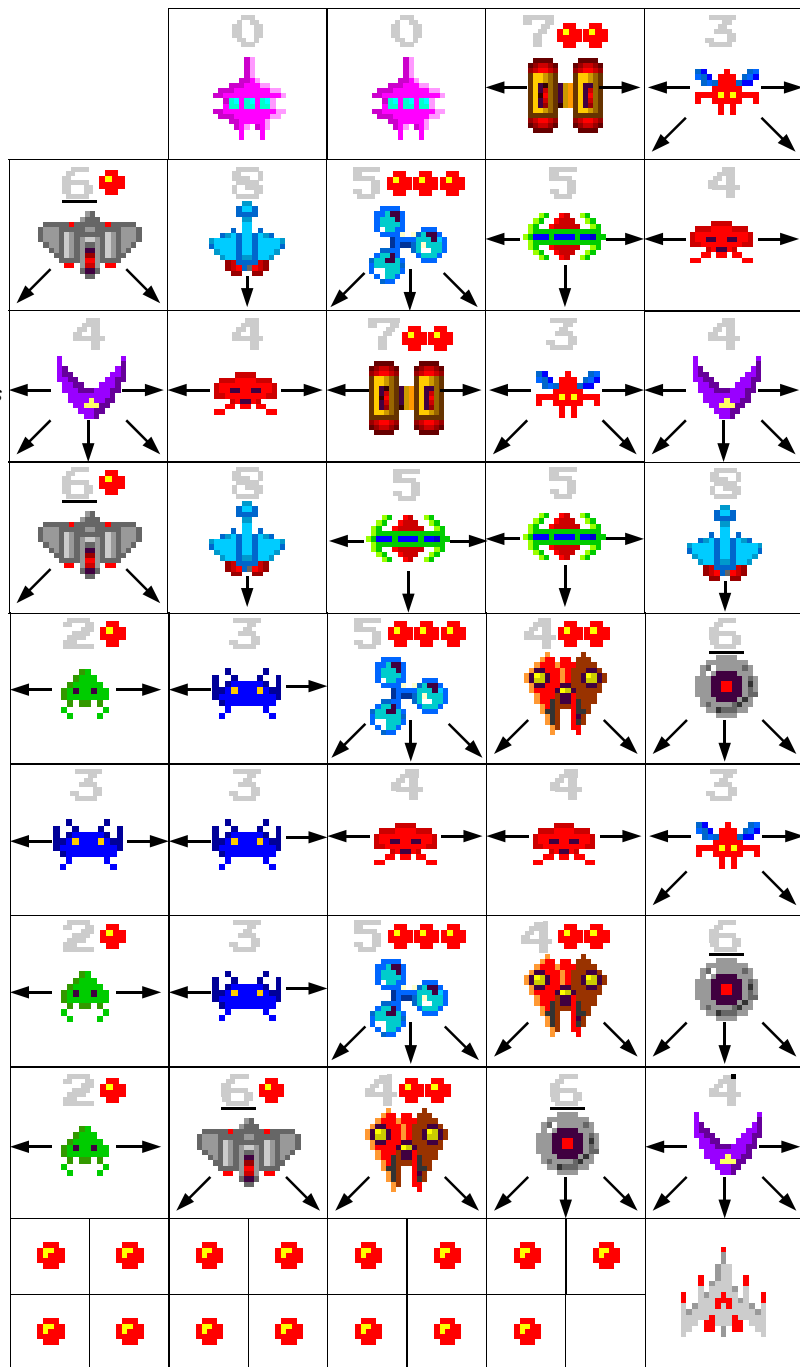
 Stampate e ritagliate le quattro parti del tabellone e componetele come in questa figura, dove è mostrata una possibile posizione di Inizio Livello 3: l'astronave Terrestre è schierata nel rettangolo tratteggiato, e 12 astronavi sono posizionate nelle caselle indicate dai dischi neri.

 Stampate poi le pedine qui sotto, e le due tabelle con i punteggi da conservare come riferimento.

 Print and cut the 4 parts of the board and join them as in this figure, where a possible level 3 setup position is shown: the Earth ship starts in the outlined box, while the 12 alien ships have been set in the squares with a black circle.

 Also print the following tokens, and the score tables (for reference).













Pedine Aliene / Alien Tokens















Proiettili / Shoot Tokens

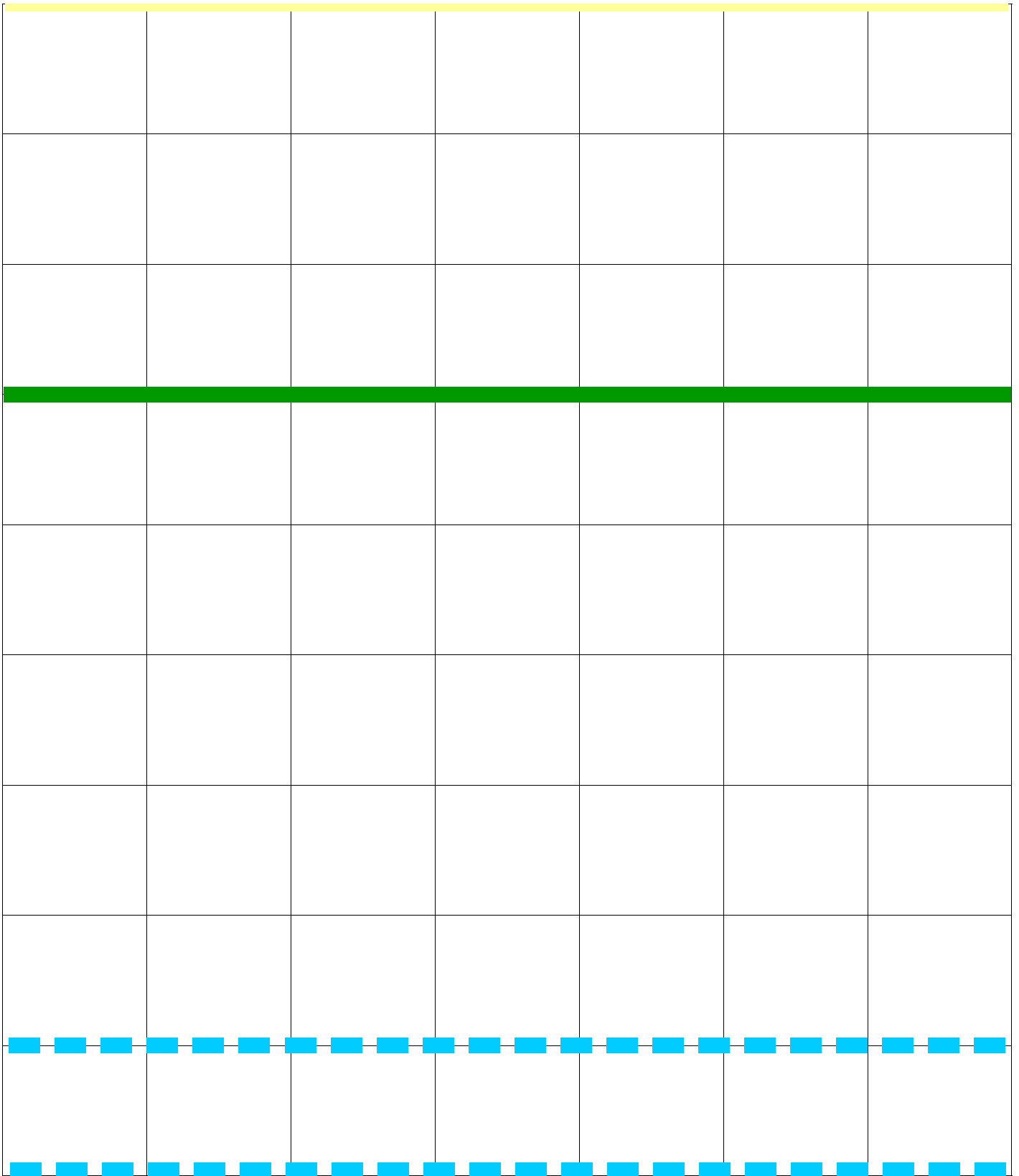
Astronave Terrestre / Earth Ship

Tablelle dei Punteggi / Score Tables

SCORE ADVANCE TABLE	
	MINE.....50
	SWARMER.....50
	TROOPER.....50
	BOMBER.....50
	DRONE.....50
	CHARGER.....50
	TRACKER.....100
	SAUCER.....150
	BLOCKER.....200
	INTRUDER....300
	MARAUDER....300
	SENTINEL....500

SCORE ADVANCE TABLE	
	MINE.....50
	SWARMER.....50
	TROOPER.....50
	BOMBER.....50
	DRONE.....50
	CHARGER.....50
	TRACKER.....100
	SAUCER.....150
	BLOCKER.....200
	INTRUDER....300
	MARAUDER....300
	SENTINEL....500

GiocAreA OnLine #23—INVADER



Stampa 2 copie di questa parte di tabellone.
Print 2 copies of this part of the board.

